

| | | | | |
|-------------------------|--|---------|---------------|----------------------------------|
| Житомирська політехніка | МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРЬСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» Система управління якістю відповідас ДСТУ ISO 9001:2015 | | | П-22.08.02- 01.01-01- 2020 |
| | Випуск 1 | Зміна 0 | Екземпляр № 1 | Арх 13 / 1 |

ЗАТВЕРДЖУЮ

Декаан факультету інформаційно-комп'ютерних технологій



Надія ЛОБАНЧИКОВА

_____ 2020 р.

ПОЛОЖЕННЯ

про науковий гурток «Проектування та програмування
вбудованих пристроїв та IoT»
кафедри комп'ютерних наук
Державного університету
«Житомирська політехніка»

Контрольний примірник

Врахований примірник

Погоджено Вченою радою
факультету інформаційно-
комп'ютерних технологій
04 грудня 2020 р., протокол № 9

Житомир
2020

| | | | | |
|----------------------------|---|----------------|----------------------|----------------------------------|
| Житомирська політехніка | МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» Система управління якістю відповідає ДСТУ ISO 9001:2015 | | | П-22.08.02- 01.01-01- 2020 |
| | <i>Випуск 1</i> | <i>Зміни 0</i> | <i>Екземпляр № 2</i> | <i>Арк 13 / 2</i> |

ЗМІСТ

| | |
|--------------------------------------|---|
| 1. Загальні положення..... | 3 |
| 2. Мета та завдання гуртка | 4 |
| 3. Основні форми роботи гуртка | 5 |
| 4. Керівництво гуртком | 6 |
| 5. Членство в гуртку..... | 7 |
| 6. Права членів гуртка..... | 7 |
| 7. Обов'язки членів гуртка..... | 8 |
| 8. Прикінцеві положення..... | 8 |

| | | | | |
|-------------------------|---|----------------|----------------------|----------------------------------|
| Житомирська політехніка | МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» Система управління якістю відповідає ДСТУ ISO 9001:2015 | | | П-22.08.02- 01.01-01- 2020 |
| | <i>Випуск 1</i> | <i>Зміни 0</i> | <i>Екземпляр № 2</i> | <i>Арк 13 / 3</i> |

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Науково-дослідна робота студентів – це комплекс заходів наукового, методичного, організаційного характеру, що забезпечує навчання студентів навичкам наукових досліджень у відповідності до обраної спеціальності в рамках навчального процесу і поза ним. Цей вид роботи є одним з найважливіших засобів підвищення якості підготовки фахівців у вищих навчальних закладах. Однією з форм проведення цієї роботи є студентські наукові гуртки.

1.2. Студентський науковий гурток кафедри комп'ютерних наук «Проектування та програмування вбудованих пристроїв та IoT» (надалі «гурток») – це добровільне об'єднання студентів, яке сформоване на базі кафедри комп'ютерних наук для поглибленого вивчення галузі інформаційних технологій, сучасних технологій програмування та IoT з використанням наукових підходів та з метою отримання ґрунтовних практичних навичок у сфері діяльності.

1.3. Члени гуртка – студенти всіх спеціальностей та спеціалізацій підготовки факультету інформаційно-комп'ютерних технологій та інших факультетів університету, а також учні загальноосвітніх закладів міста, які виявили особисте бажання займатися проблематикою гуртка.

1.4. Проблемна група гуртка – це невелика за кількістю група студентів, орієнтована на ведення вузькоспеціалізованої науково-дослідної та практичної діяльності.

1.5. Науковий керівник гуртка – висококваліфікований науково-педагогічний працівник кафедри комп'ютерних наук, який має досвід наукової, практичної та організаційної діяльності у інформаційних технологій. Наукових керівників гуртка може бути кілька, кожен з них відповідає за окремий напрямок діяльності та досліджень гуртка.

| | | | | |
|-------------------------|---|----------------|----------------------|----------------------------------|
| Житомирська політехніка | МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» Система управління якістю відповідає ДСТУ ISO 9001:2015 | | | П-22.08.02- 01.01-01- 2020 |
| | <i>Випуск 1</i> | <i>Зміни 0</i> | <i>Екземпляр № 2</i> | <i>Арк 13 / 4</i> |

1.6. Заступник наукового керівника гуртка – студент-учасник гуртка (бажано другого або більше року занять), який виявив бажання вирішувати організаційні питання діяльності гуртка.

1.7. База проведення діяльності гуртка – лабораторії кафедри інженерії програмного забезпечення та кафедри комп'ютерних наук (за потреби лабораторії інших кафедр факультету, бази підприємств галузі тощо).

1.8. Форми занять гуртка – заняття за постійним розкладом, які передбачають індивідуальне, групове чи колективне самостійне або під керівництвом наукового керівника гуртка (чи запрошених осіб) виконання практичних завдань та теоретико-практичних досліджень.

1.9. План роботи та основні напрямки наукових досліджень гуртка – розробляються відповідно до науково-дослідної тематики кафедри комп'ютерних наук і затверджуються на засіданні кафедри протягом місяця з початку навчального року.

2. МЕТА ТА ЗАВДАННЯ ГУРТКА

2.1. Мета діяльності гуртка – поглиблене вивчення сучасних інформаційних технологій, технологій програмування та IoT, набуття навичок науково-дослідної роботи та застосування отриманих знань на практиці, вирішення актуальних проблем галузі, розширення загального і професійного світогляду.

2.2. Завдання діяльності гуртка:

2.2.1. Виявлення, підтримка, розвиток здібностей та творчого потенціалу студентів у сфері їх майбутньої професійної діяльності.

2.2.2. Поглиблення теоретичних знань та покращення практичних навичок, отриманих під час навчання.

2.2.3. Формування вмінь використання наукового підходу при вирішенні завдань практичної діяльності.

| | | | | |
|-------------------------|---|----------------|----------------------|----------------------------------|
| Житомирська політехніка | МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» Система управління якістю відповідає ДСТУ ISO 9001:2015 | | | П-22.08.02- 01.01-01- 2020 |
| | <i>Випуск 1</i> | <i>Зміни 0</i> | <i>Екземпляр № 2</i> | <i>Арк 13 / 5</i> |

2.2.4. Підтримка наукових та практичних інтересів студентів у сфері сучасних інформаційних технологій, технологій програмування та IoT.

2.2.5. Сприяння у набутті практичної підготовки на підприємствах та працевлаштуванню кваліфікованих фахівців у сфері інформаційних технологій.

2.2.6. Участь, організація та проведення кафедральних, факультетських, загальноуніверситетських заходів, які пов'язані з питаннями діяльності галузі сучасних інформаційних технологій, технологій програмування та IoT.

2.2.7. Участь у наукових, навчально-методичних, професійно-орієнтаційних заходах кафедри, факультету, університету з демонстраціями наукових та практичних досягнень окремих членів, проблемних груп та гуртка в цілому.

3. ОСНОВНІ ФОРМИ РОБОТИ ГУРТКА

3.1. Основними формами роботи є:

3.1.1. Заняття практичного характеру під керівництвом наукового керівника гуртка.

3.1.2. Виконання індивідуальних, групових та колективних завдань науково-технічного та дослідницького характеру.

3.1.3. Підготовка доповідей, повідомлень, виступів тощо стосовно наукових та практичних результатів діяльності.

3.1.4. Підготовка наукових публікацій за результатами дослідницької та науково-технічної діяльності.

3.1.5. Розробка та створення навчальних програмних продуктів, технічних засобів навчання, наочних посібників, лабораторних стендів та макетів тощо.

3.1.6. Участь у студентських конкурсах, олімпіадах, чемпіонатах, конкурсах наукових робіт тощо.

| | | | | |
|-------------------------|---|----------------|----------------------|----------------------------------|
| Житомирська політехніка | МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» Система управління якістю відповідас ДСТУ ISO 9001:2015 | | | П-22.08.02- 01.01-01- 2020 |
| | <i>Випуск 1</i> | <i>Зміни 0</i> | <i>Екземпляр № 2</i> | <i>Арк 13 / 6</i> |

4. КЕРІВНИЦТВО ГУРТКОМ

4.1. Загальне керівництво діяльністю гуртка здійснюють науковий керівник та заступник наукового керівника гуртка.

4.2. Призначення та звільнення від виконання повноважень наукового керівника гуртка проводиться за рішенням кафедри комп'ютерних наук.

4.3. Діяльність щодо керівництва гуртком включається в індивідуальний план роботи науково-педагогічного працівника кафедри комп'ютерних наук.

4.4. Призначення та звільнення від виконання повноважень заступника наукового керівника гуртка проводиться науковим керівником гуртка за погодженням з завідувачем кафедри комп'ютерних наук.

4.5. Науковий керівник гуртка та заступник наукового керівника гуртка діють на підставі цього Положення.

4.6. До функцій наукового керівника гуртка належать:

4.6.1. Розробка плану діяльності гуртка на навчальний рік.

4.6.2. Загальна організація та координація діяльності гуртка.

4.6.3. Проведення занять гуртка за постійним розкладом.

4.6.4. Вирішення інших питань, пов'язаних з діяльністю гуртка.

4.7. До функцій заступника наукового керівника гуртка належать:

4.7.1. Інформування студентів про діяльність та умови членства в гуртку.

4.7.2. Ведення обліку членів гуртка.

4.7.3. Подання пропозицій щодо покращення роботи гуртка.

4.7.4. Здійснення іншої діяльності за дорученням наукового керівника гуртка.

4.8. Керівництво гуртка зобов'язане забезпечити надання інформації про його діяльність завідувачу кафедри комп'ютерних наук.

| | | | | |
|-------------------------|---|----------------|----------------------|----------------------------------|
| Житомирська політехніка | МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» Система управління якістю відповідає ДСТУ ISO 9001:2015 | | | П-22.08.02- 01.01-01- 2020 |
| | <i>Випуск 1</i> | <i>Зміни 0</i> | <i>Екземпляр № 2</i> | <i>Арк 13 / 7</i> |

наук, декану факультету інформаційно-комп'ютерних технологій, іншим керівникам університету.

5. ЧЛЕНСТВО В ГУРТКУ

5.1. Гурток функціонує на основі добровільного фіксованого членства.

5.2. Зарахування до гуртка здійснюється за особистою (усною чи письмовою) заявою студента на черговому занятті гуртка.

5.3. Відрахування з гуртка здійснюється за особистою (усною чи письмовою) заявою студента-члена гуртка на черговому занятті гуртка або керівником гуртка за погодженням з заступником керівника гуртка за відсутність члена гуртка більше ніж на половині занять гуртка.

6. ПРАВА ЧЛЕНІВ ГУРТКА

6.1. Брати участь у всіх заняттях гуртка.

Проводити особисте, групове або колективне виконання практичних завдань та теоретико-практичних досліджень з використанням усіх доступних технічних засобів та програмного забезпечення лабораторій кафедри інженерії програмного забезпечення та кафедри комп'ютерних наук, факультету інформаційно-комп'ютерних технологій, університету в цілому.

6.2. Виступати з доповідями на заняттях гуртка про результати досліджень, брати участь у обговореннях та дискусіях стосовно доповідей інших членів гуртка.

6.3. Отримувати рекомендації для участі у наукових заходах (семінарах, конференціях тощо) та друку тез або наукових статей за рішенням гуртка.

| | | | | |
|-------------------------|---|----------------|----------------------|----------------------------------|
| Житомирська політехніка | МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» Система управління якістю відповідає ДСТУ ISO 9001:2015 | | | П-22.08.02- 01.01-01- 2020 |
| | <i>Випуск 1</i> | <i>Зміни 0</i> | <i>Екземпляр № 2</i> | <i>Арк 13 / 8</i> |

6.4. Брати участь у науково-дослідній роботі кафедри комп'ютерних наук, факультету інформаційно-комп'ютерних технологій, університету в цілому.

6.5. Брати участь у студентських олімпіадах, конкурсах наукових робіт, чемпіонатах, семінарах, конференціях тощо, що безпосередньо або частково пов'язані з напрямками діяльності гуртка.

6.6. Виходити з складу гуртка за власним бажанням.

7. ОБОВ'ЯЗКИ ЧЛЕНІВ ГУРТКА

7.1. Брати участь більше ніж на половині занять гуртка, що проводяться протягом навчального року.

7.2. Дотримуватися вимог даного Положення та інших положень університету, що стосуються науково-дослідної та науково-технічної діяльності.

7.3. Виконувати доручення та завдання керівника гуртка (заступника керівника гуртка), що стосуються організаційних питань діяльності гуртка.

7.4. Поширювати інформацію про діяльність гуртка серед студентів університету та учнівської молоді міста і області.

7.5. Один раз на навчальний рік виступати з доповіддю стосовно результатів власної діяльності як члена гуртка.

8. ПРИКІНЦЕВІ ПОЛОЖЕННЯ

8.1. Гурток може бути реорганізованим та ліквідованим за рішенням кафедри комп'ютерних наук за поданням наукового керівника гуртка та/або завідувача кафедри комп'ютерних наук.

8.2. Положення про студентський науковий гурток кафедри комп'ютерних наук «Проектування та програмування вбудованих пристроїв та IoT» вступає в дію після його затвердження на

| | | | |
|-------------------------|---|---------|----------------------------------|
| Житомирська політехніка | МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» Система управління якістю відповідає ДСТУ ISO 9001:2015 | | П-22.08.02- 01.01-01- 2020 |
| | Випуск 1 | Зміна 0 | Екземпляр № 1 Арк 13 / 9 |

засіданні кафедри комп'ютерних наук, схвалення науково-технічною радою університету, прийняття вченою радою університету та з моменту затвердження ректором університету.

8.3. Пропозиції щодо змін і доповнень Положення про студентський науковий гурток кафедри комп'ютерних наук «Проектування та програмування вбудованих пристроїв та IoT» вносяться науковим керівником, його заступником, не менше ніж 2/3 його членів та затверджуються на засіданні кафедри комп'ютерних наук.

Керівник гуртка



Руслан ПЕТРОСЯН

ВІЗИ:

Начальник відділу моніторингу та забезпечення якості

04.12.2020



Ігор СВІТЛИШИН

Провідний юрисконсульт

04.12.2020



Максим ОСТАПЧУК

Завідувач кафедри комп'ютерних наук

04.12.2020



Інна СУГОНЯК

